



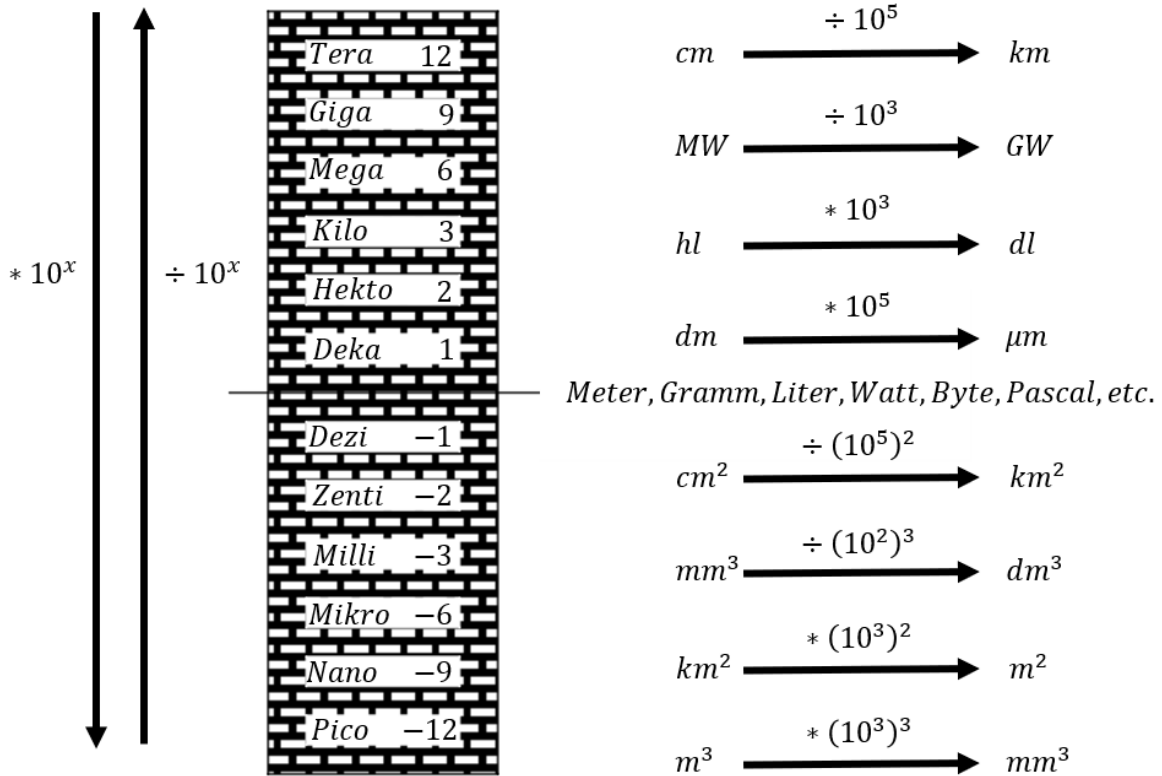
# MATHAGO

MATHEMATIK MATURA  
VORBEREITUNGSKURS  
BHS – CLUSTER W1

## INHALTSVERZEICHNIS

GRUNDLAGEN.....	2
TRIGONOMETRIE IM RECHTWINKELIGEN DREIECK.....	3
LINEARE OPTIMIERUNG.....	4
FINANZMATHEMATIK.....	5
ÄNDERUNGSMASSE.....	7
WACHSTUM & ZERFALL.....	8
LINEARE FUNKTION.....	9
QUADRATISCHE FUNKTION.....	10
POLYNOMFUNKTION.....	11
DIFFERENTIALRECHNUNG.....	12
UMKEHRAUFGABEN DER DIFFERENTIALRECHNUNG.....	14
INTEGRALRECHNUNG.....	16
BEWEGUNGSAUFGABEN.....	17
WIRTSCHAFTSMATHEMATIK.....	18
STATISTIK.....	25
REGRESSIONSANALYSE.....	26
WAHRSCHEINLICHKEITSRECHNUNG.....	27
BINOMIALVERTEILUNG.....	29
NORMALVERTEILUNG.....	30

## GRUNDLAGEN



$p$  Prozent eines Wertes  $x$  berechnen:

$$x * \frac{p}{100}$$

$p$  Prozent zu einem Wert  $x$  hinzufügen:

$$x * \left(1 + \frac{p}{100}\right)$$

$p$  Prozent von einem Wert  $x$  abziehen:

$$x * \left(1 - \frac{p}{100}\right)$$

Prozentuellen Anteil an der Gesamtheit berechnen:

$$\frac{\text{Anteil}}{\text{Gesamtheit}}$$

Prozentuelle Veränderung zwischen einem neuen und einem alten Wert berechnen:

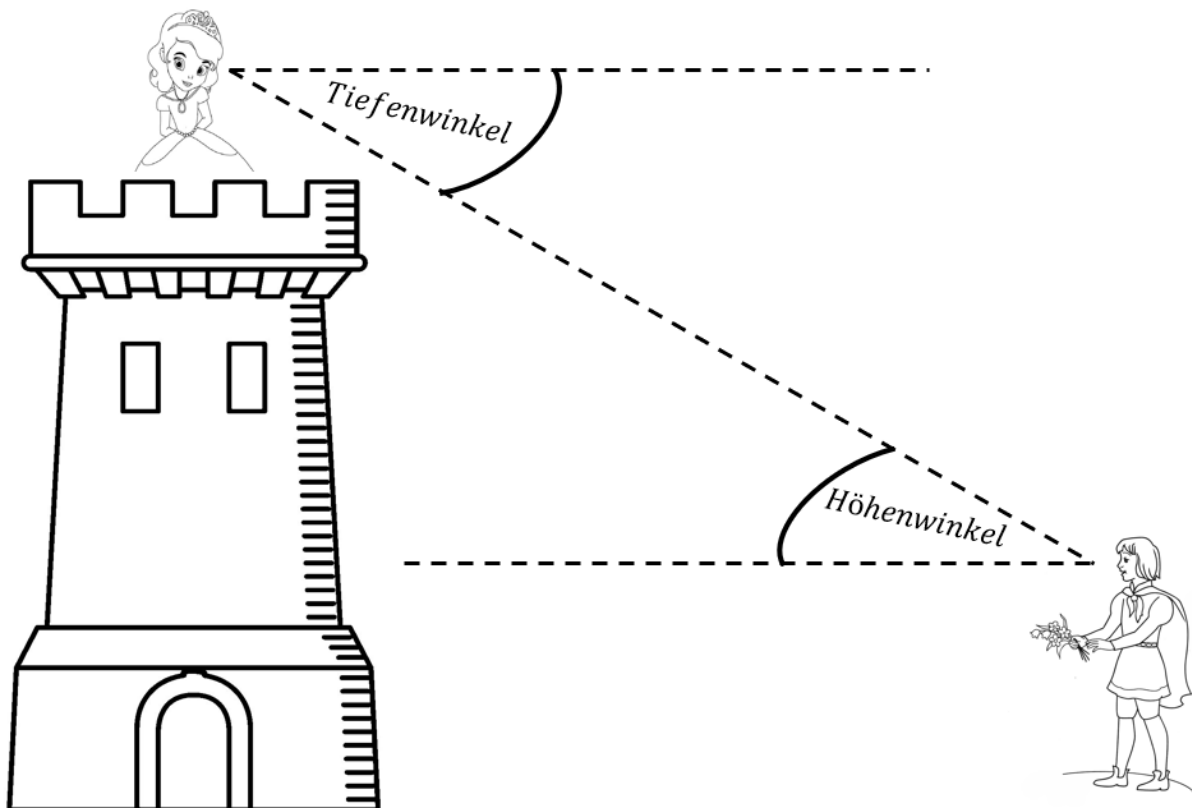
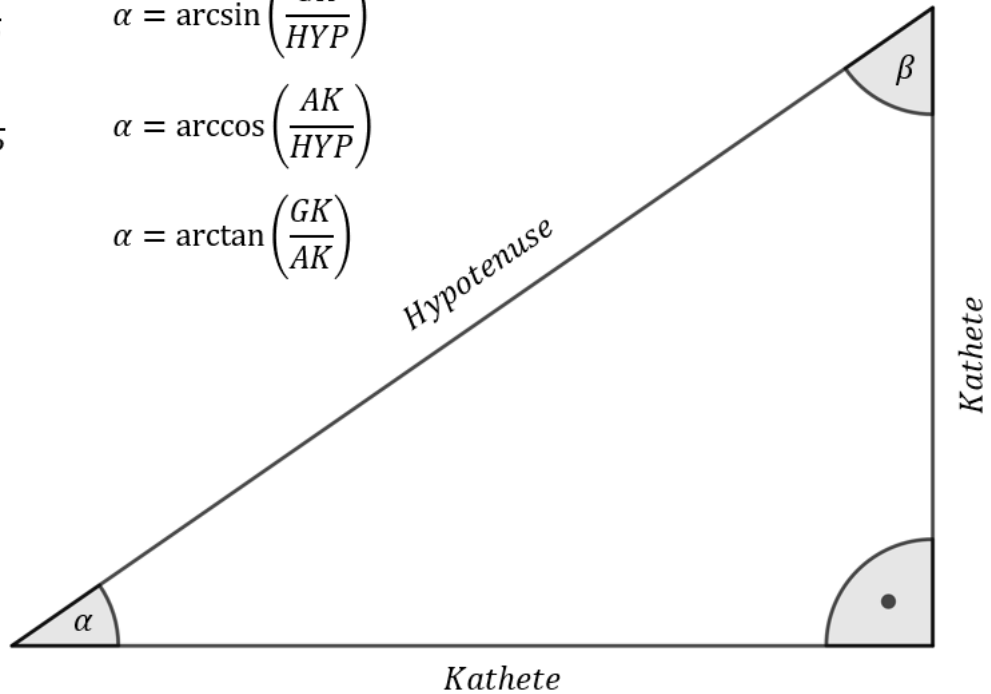
$$\frac{\text{Neu} - \text{Alt}}{\text{Alt}}$$

## TRIGONOMETRIE IM RECHTWINKELIGEN DREIECK

$$\sin(\alpha) = \frac{GK}{HYP} \quad \alpha = \arcsin\left(\frac{GK}{HYP}\right)$$

$$\cos(\alpha) = \frac{AK}{HYP} \quad \alpha = \arccos\left(\frac{AK}{HYP}\right)$$

$$\tan(\alpha) = \frac{GK}{AK} \quad \alpha = \arctan\left(\frac{GK}{AK}\right)$$



## LINEARE OPTIMIERUNG

Eine Sportartikelfirma stellt 2 Arten von Fußbällen her, Hanniball, das Modell für Spitzensportler, und Hasdruball, das Einsteigermodell. Insgesamt können pro Woche maximal 50 Hannibälle und 100 Hasdrubälle hergestellt werden. Pro Ball werden  $1,5 m^2$  Leder benötigt, wobei höchstens  $165 m^2$  Leder pro Woche zur Verfügung stehen. Die Herstellung eines Hanniballs dauert 4 Stunden, die eines Hasdruballs 2 Stunden, wobei höchstens 7 Vollzeitmitarbeiter (40 Stunden pro Woche) für die Produktion abgestellt werden können. Hasdruball wird um 20€ pro Stück verkauft, Hanniball um 80€ pro Stück. Der Erlös soll maximal sein.

$$\left. \begin{array}{l} x \geq 0 \\ y \geq 0 \end{array} \right\} \rightarrow \text{Nicht Negativitätsbedingungen}$$

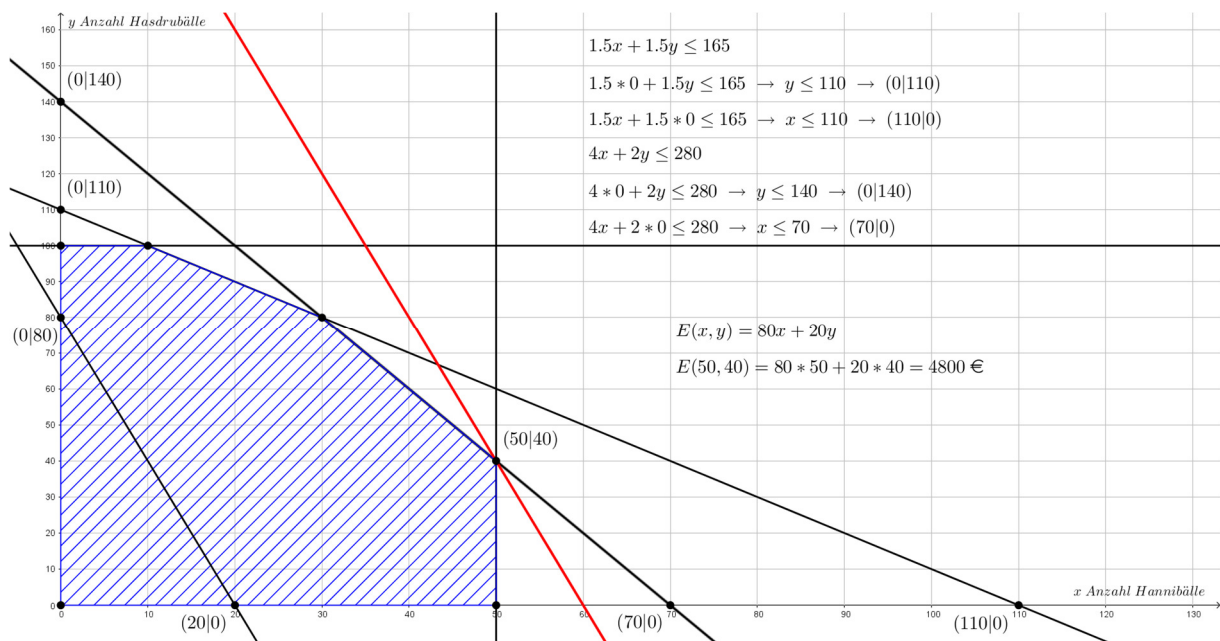
$$x \leq 50$$

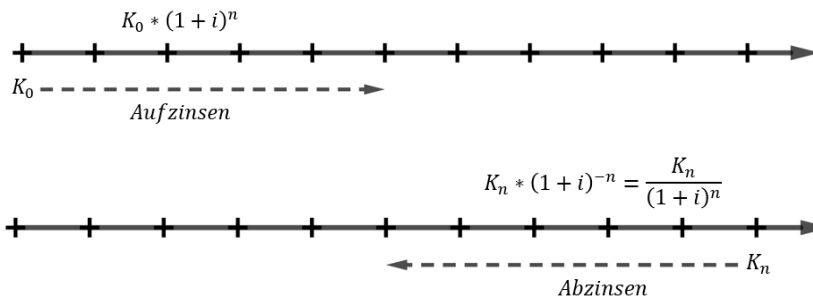
$$y \leq 100$$

$$1,5x + 1,5y \leq 165$$

$$4x + 2y \leq 280$$

$$E(x, y) = 80x + 20y$$



**FINANZMATHEMATIK**


<b>Nomineller Zinssatz:</b>	Bezieht sich auf die Verzinsungsperioden pro Jahr
-----------------------------	---

$$i_4 = \frac{i}{4}$$

$$i = i_2 * 2$$

<b>Äquivalenter Zinssatz:</b>	Bezieht sich auf die rechnerische Verzinsung pro Zahlungsperiode
-------------------------------	--

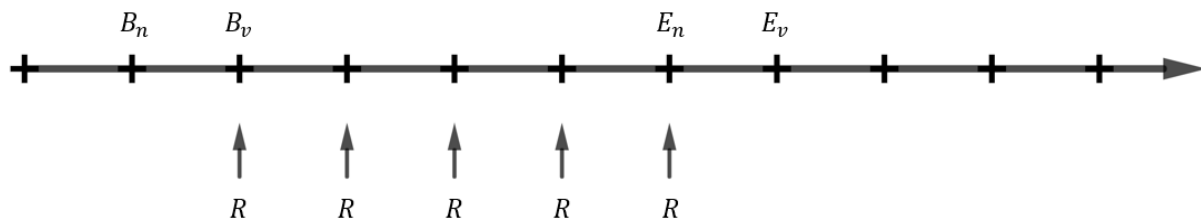
$$i_4 = \sqrt[4]{1+i} - 1$$

$$i = (1 + i_2)^2 - 1$$

<b>Effektiver Zinssatz:</b>	Bezieht sich auf die tatsächliche Verzinsung, z.B. nach Berücksichtigung von zusätzlichen Kosten oder der KEST
-----------------------------	--

		Zahlung			
		Jährlich	Semesterweise	Quartalsweise	Monatlich
Verzinsung	Jährlich	$i$	$i_2 = \sqrt[2]{1+i} - 1$	$i_4 = \sqrt[4]{1+i} - 1$	$i_{12} = \sqrt[12]{1+i} - 1$
	Semesterweise		$i_2 = \frac{i}{2}$	$i_2 = \frac{i}{2}$ $i_4 = \sqrt[2]{1+i_2} - 1$	$i_2 = \frac{i}{2}$ $i_{12} = \sqrt[6]{1+i_2} - 1$
	Quartalsweise			$i_4 = \frac{i}{4}$	$i_4 = \frac{i}{4}$ $i_{12} = \sqrt[3]{1+i_4} - 1$
	Monatlich				$i_{12} = \frac{i}{12}$

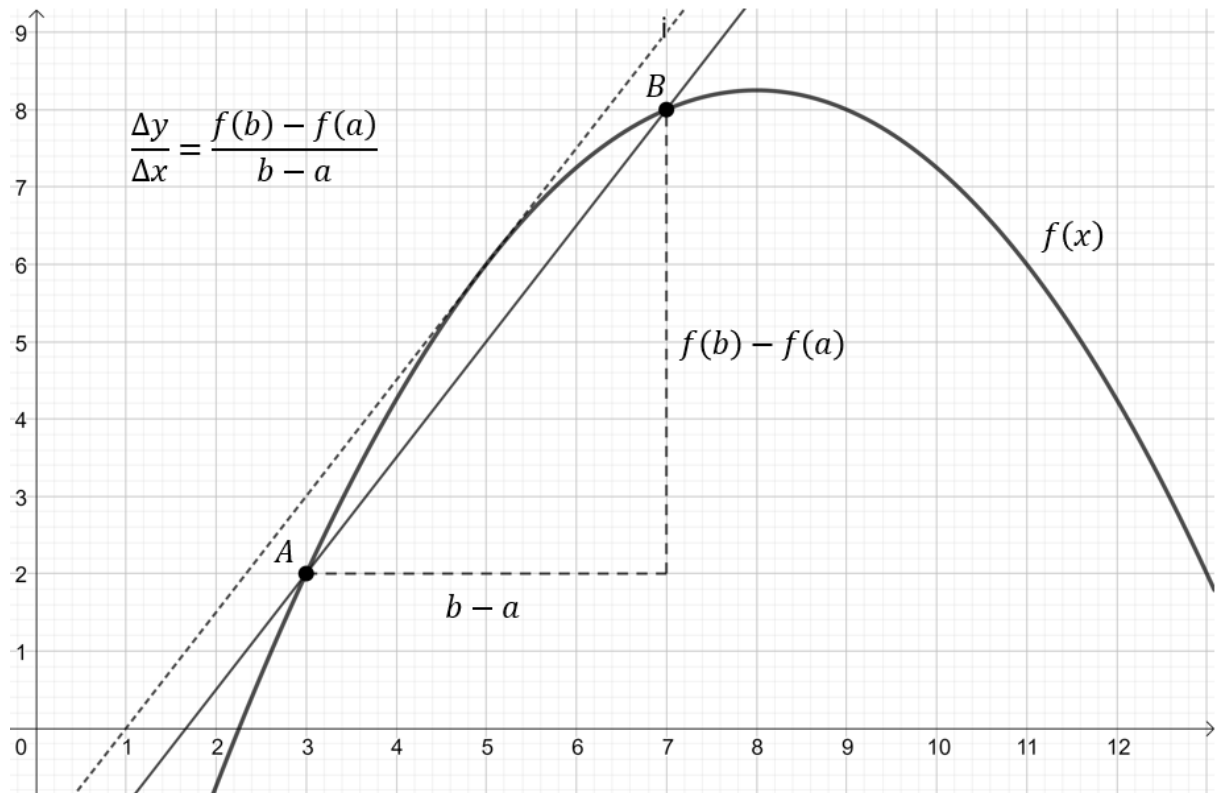
	nachschüssig	vorschüssig
Endwert $E$	$E_{\text{nach}} = R \cdot \frac{q^n - 1}{q - 1}$	$E_{\text{vor}} = R \cdot \frac{q^n - 1}{q - 1} \cdot q$
Barwert $B$	$B_{\text{nach}} = R \cdot \frac{q^n - 1}{q - 1} \cdot \frac{1}{q^n}$	$B_{\text{vor}} = R \cdot \frac{q^n - 1}{q - 1} \cdot \frac{1}{q^{n-1}}$



Zeit	Zinsanteil	Tilgungsanteil	Annuität	Restschuld
0				$K_0$
1	$K_0 \cdot i$	$T_1$	$A_1 = K_0 \cdot i + T_1$	$K_1 = K_0 - T_1$
...	...	...	...	...

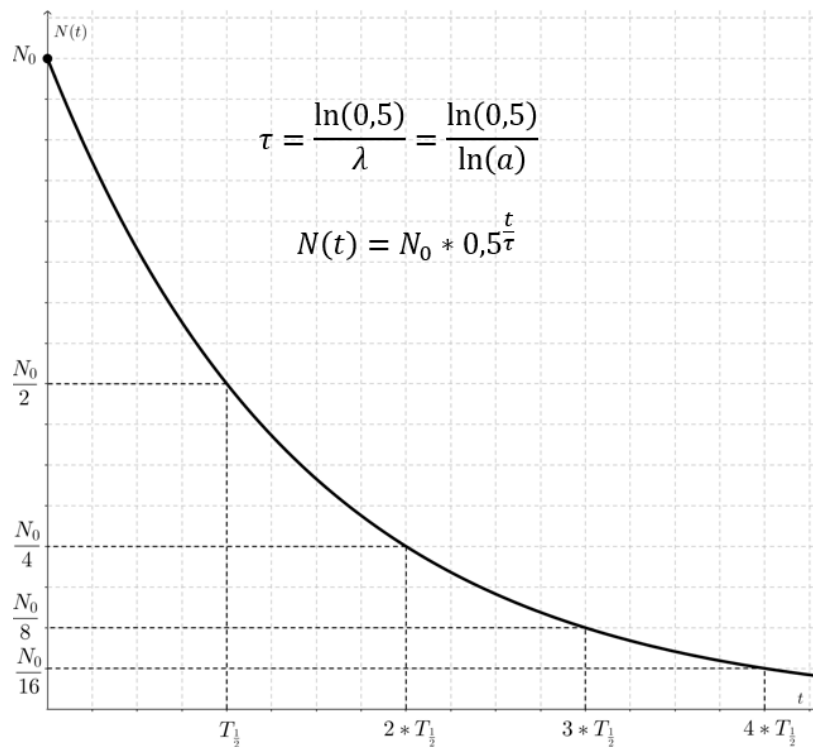
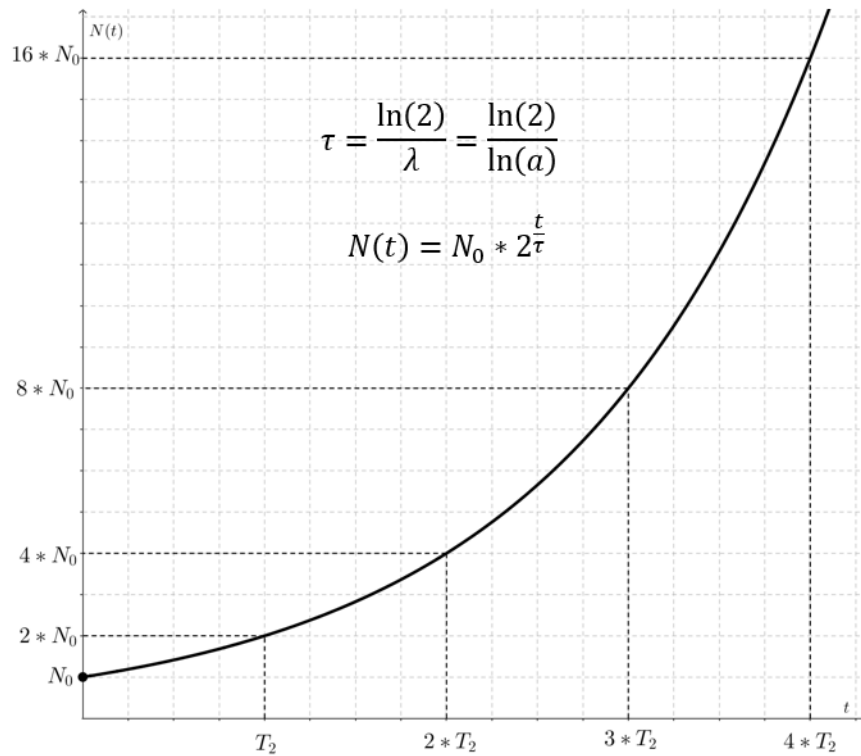
n	Zinsanteil	Tilgungsanteil	Annuität	Restschuld		
0				€ 10 000,00	i	2,50%
1	€ 250,00	€ 1 750,00	€ 2 000,00	€ 8 250,00	Annuität	€ 2 000,00
2	€ 206,25	€ 1 793,75	€ 2 000,00	€ 6 456,25		
3	€ 161,41	€ 1 838,59	€ 2 000,00	€ 4 617,66		
4	€ 115,44	€ 1 884,56	€ 2 000,00	€ 2 733,10		
5	€ 68,33	€ 1 931,67	€ 2 000,00	€ 801,43		
6	€ 20,04	€ 801,43	€ 821,46	€ -		
7	€ -	€ -	€ -	€ -		

## ÄNDERUNGSMASSE

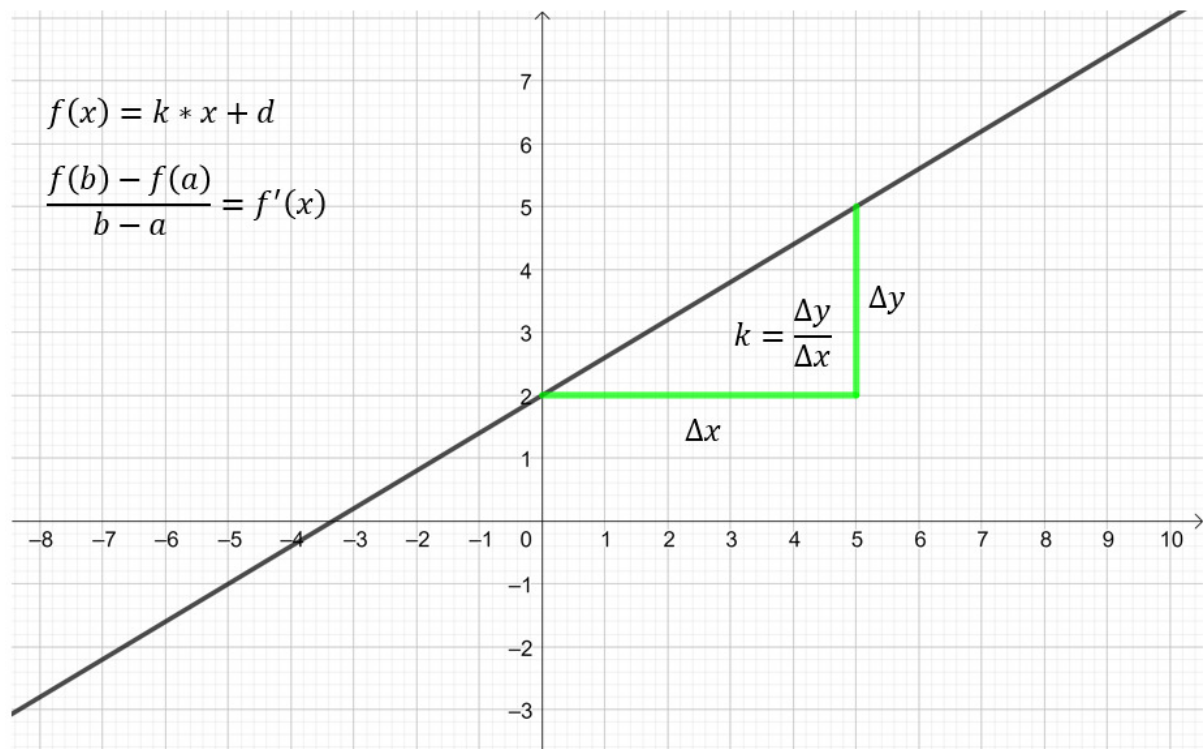




## WACHSTUM & ZERFALL



## LINEARE FUNKTION



## QUADRATISCHE FUNKTION

$$f(x) = ax^2 + bx + c$$

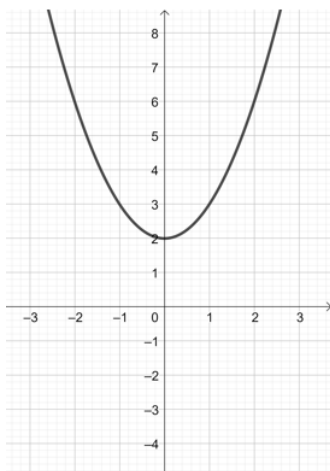
Wenn	Dann
$a < 0$	Negativ gekrümmt (Hochpunkt)
$a > 0$	Positiv gekrümmt (Tiefpunkt)
$b = 0$	Symmetrisch um die y-Achse
$b \neq 0$	Nicht symmetrisch um die y-Achse
$c$	Schnittpunkt auf y-Achse bei $c$
$c = 0$	Eine Nullstelle im Ursprung
$c = 0 \ \& \ b \neq 0$	2 Nullstellen, eine davon im Ursprung
$a < 0 \ \& \ c > 0$	2 Nullstellen
$a > 0 \ \& \ c < 0$	2 Nullstellen
$a < 0 \ \& \ b = 0 \ \& \ c < 0$	Keine Nullstelle
$a > 0 \ \& \ b = 0 \ \& \ c > 0$	Keine Nullstelle

$$ax^2 + bx + c = 0$$

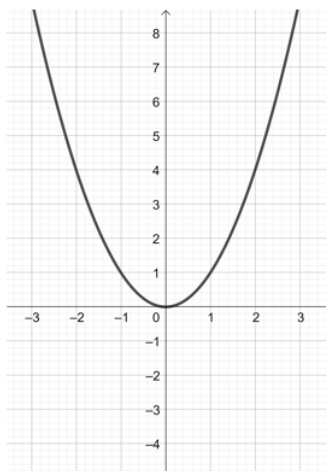
$$x_{1,2} = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

$$D = b^2 - 4ac$$

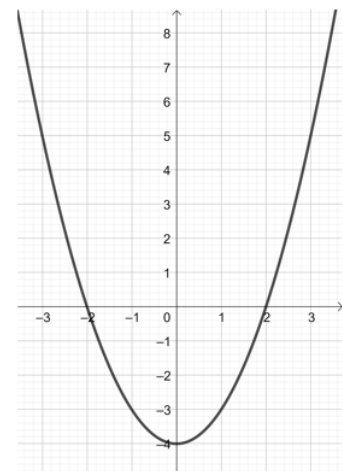
$$D < 0$$



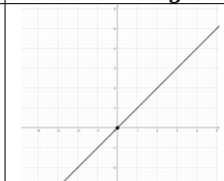
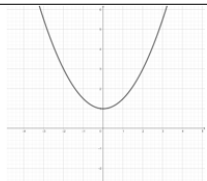
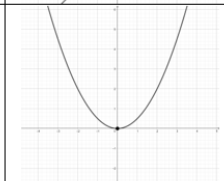
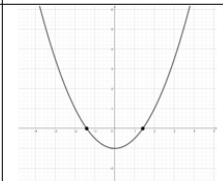
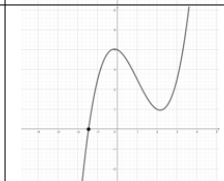
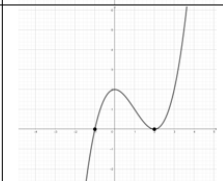
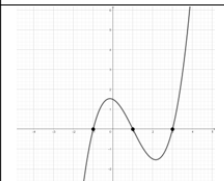
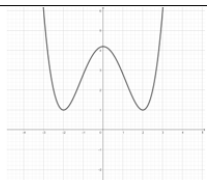
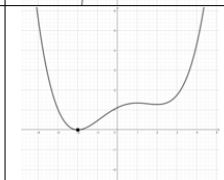
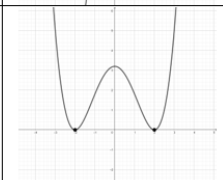
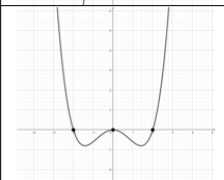
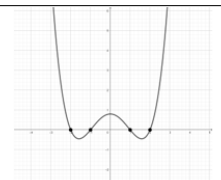
$$D = 0$$



$$D > 0$$



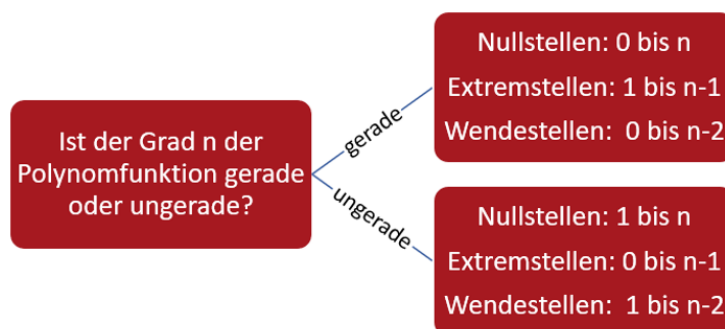
## POLYNOMFUNKTION

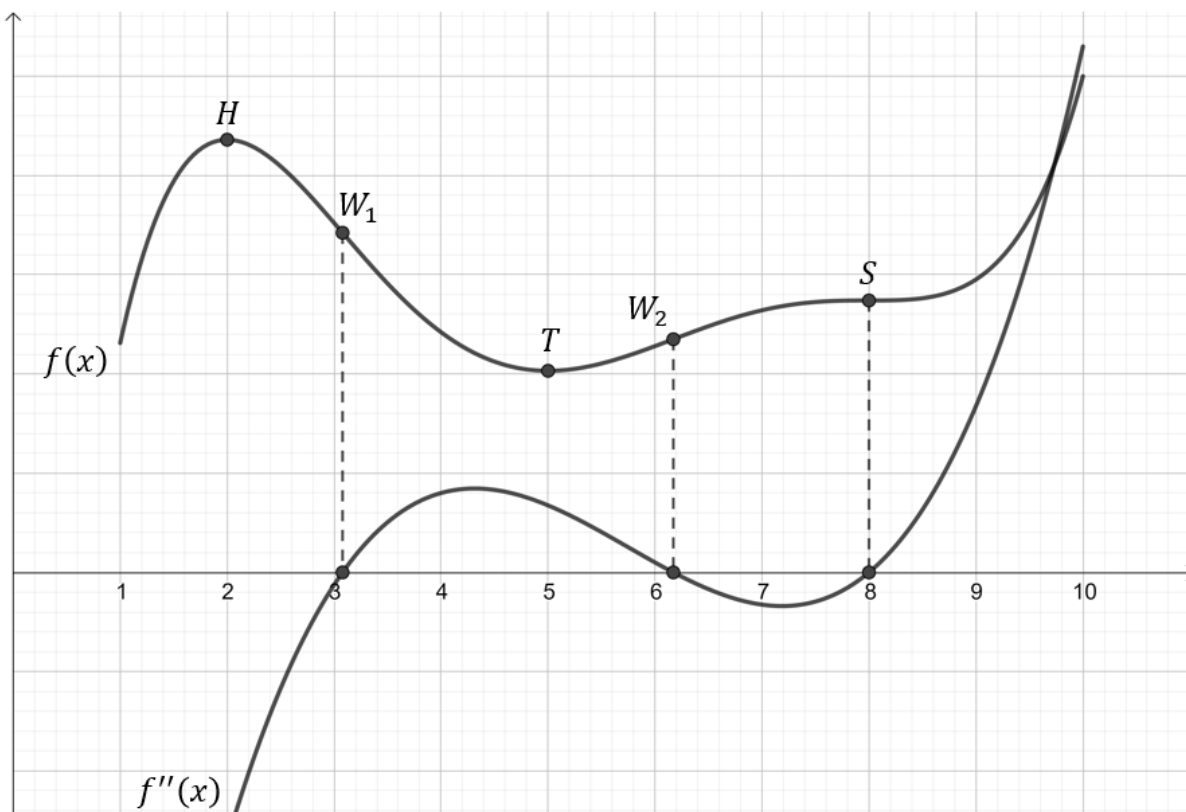
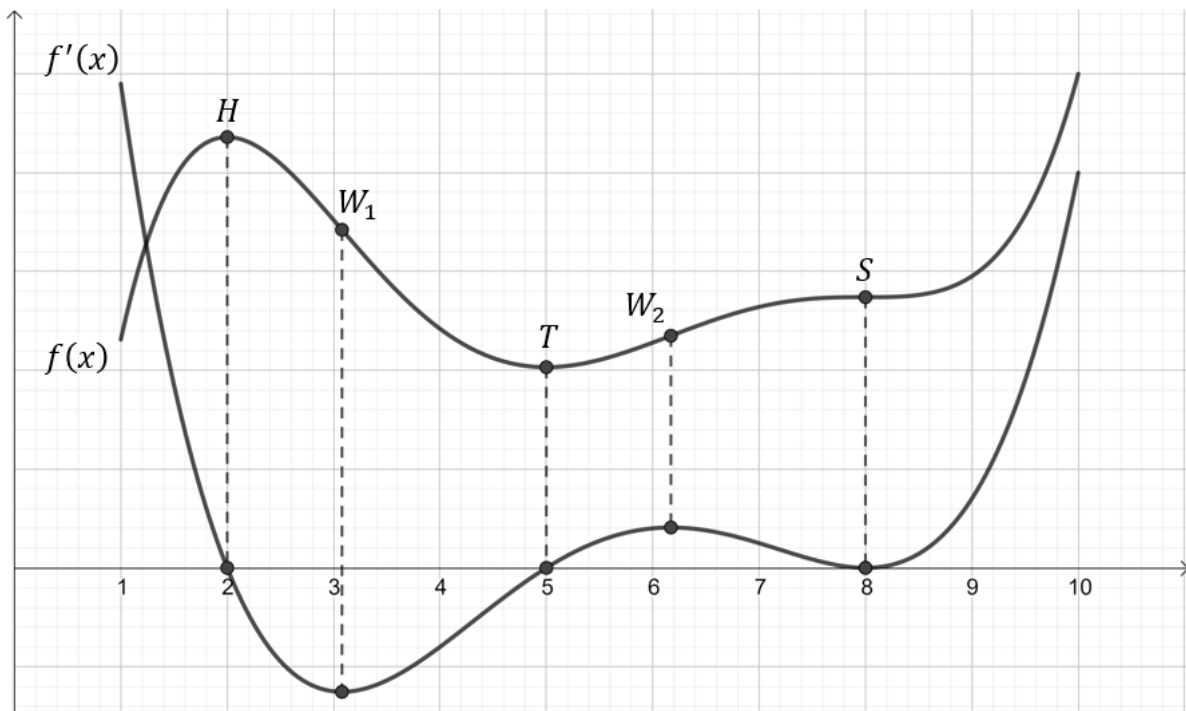
Grad	keine Lösung	eine Lösung	zwei Lösungen	drei Lösungen	vier Lösungen
<b>1</b>					
<b>2</b>					
<b>3</b>					
<b>4</b>					

Der Grad einer Polynomfunktion gibt an, wie viele reelle Lösungen diese Funktion maximal haben kann

*Polynomfunktionen geraden Grades können auch gar keine reelle Lösung besitzen*

*Polynomfunktionen ungeraden Grades müssen mindestens eine reelle Lösung haben*



**DIFFERENTIALRECHNUNG**


*Nullstellen:*  $f(x) = 0$

*Extremstellen:*  $f'(x) = 0$

$$f''(x_E) < 0 \rightarrow H$$

$$f''(x_E) = 0 \rightarrow S$$

$$f''(x_E) > 0 \rightarrow T$$

*Wendestellen:*  $f''(x) = 0$

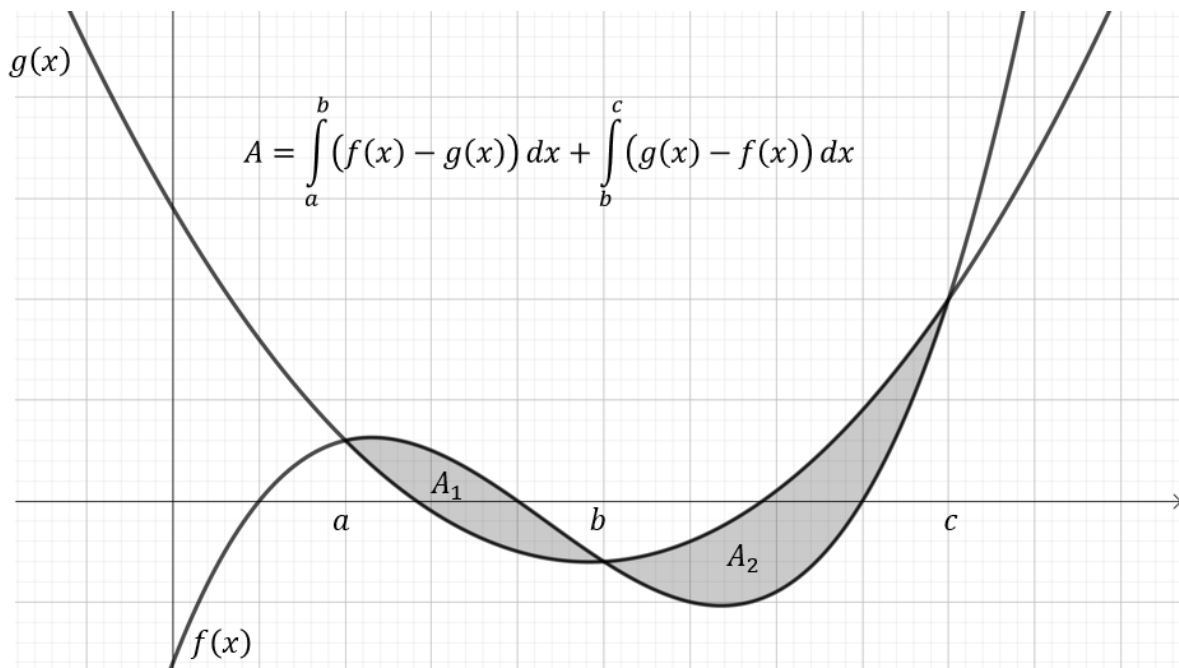
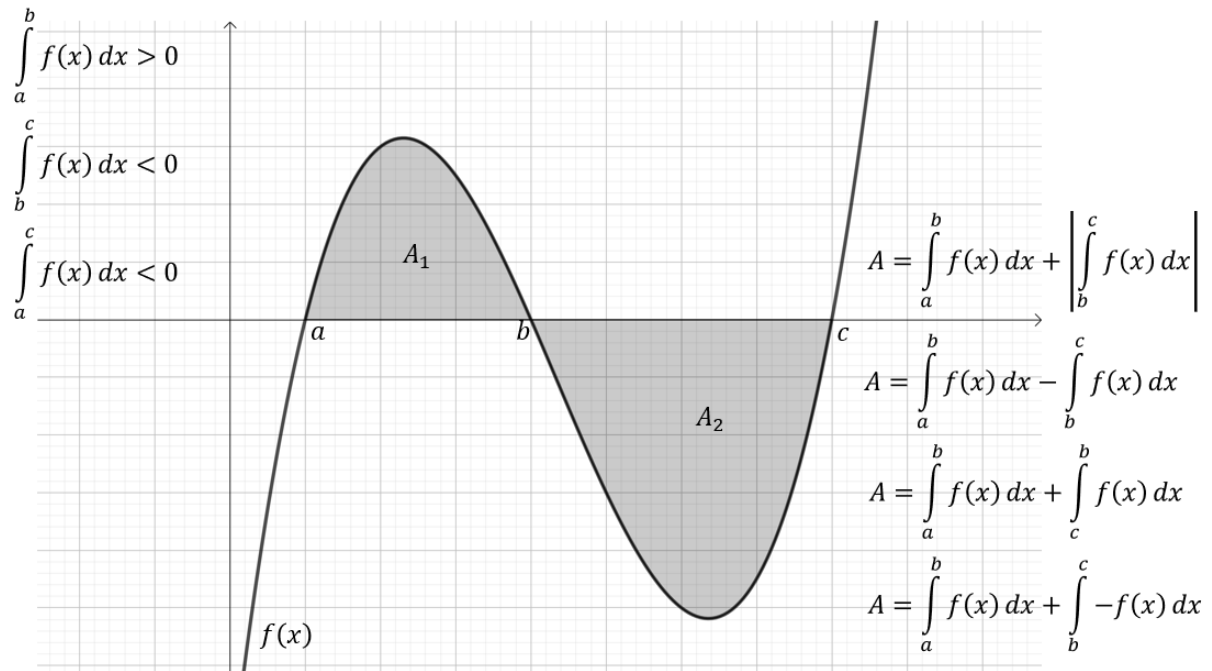
*Steigungswinkel:*  $\alpha = \arctan(f'(x))$

**UMKEHRAUFGABEN DER DIFFERENTIALRECHNUNG**

$f(x) = ax^3 + bx^2 + cx + d$	$f'(x) = 3ax^2 + 2bx + c$	$f''(x) = 6ax + 2b$
Die Funktion $f$ geht durch den Punkt $P(x_P/y_P)$ .	$f(x_P) = y_P$	
<b>Bsp:</b> Die Funktion $f$ geht durch den Punkt $P(4/2)$ .	$f(4) = 2$ $a * 4^3 + b * 4^2 + c * 4 + d = 2$	
Die Funktion $f$ hat bei $N(x_N/0)$ eine Nullstelle.	$f(x_N) = 0$	
<b>Bsp:</b> Die Funktion $f$ hat bei $N(-2/0)$ eine Nullstelle.	$f(-2) = 0$ $a * (-2)^3 + b * (-2)^2 + c * (-2) + d = 0$	
Die Funktion $f$ hat an der Stelle $x = x_1$ die Steigung $k$ .	$f'(x_1) = k$	
<b>Bsp:</b> Die Funktion $f$ hat an der Stelle $x = 3$ die Steigung $-1$ .	$f'(3) = -1$ $3a * 3^2 + 2b * 3 + c = -1$	
Die Funktion $f$ hat an der Stelle $x = x_1$ den Steigungswinkel $\alpha$ .	$f'(x_1) = \tan(\alpha)$	
<b>Bsp:</b> Die Funktion $f$ hat an der Stelle $x = 2$ den Steigungswinkel $30^\circ$ .	$f'(2) = \tan(30^\circ)$ $3a * 2^2 + 2b * 2 + c = \tan(30^\circ)$	
Die Funktion $f$ hat den Extremwert $E(x_E/y_E)$ .	$f(x_E) = y_E$ $f'(x_E) = 0$	
<b>Bsp:</b> Die Funktion $f$ hat den Extremwert $E(-1/5)$ .	$f(-1) = 5$ $a * (-1)^3 + b * (-1)^2 + c * (-1) + d = 5$ $f'(-1) = 0$ $3a * (-1)^2 + 2b * (-1) + c = 0$	
Die Funktion $f$ hat den Wendepunkt $W(x_W/y_W)$ .	$f(x_W) = y_W$ $f''(x_W) = 0$	
<b>Bsp:</b> Die Funktion $f$ hat den Wendepunkt $W(5/4)$ .	$f(5) = 4$ $a * 5^3 + b * 5^2 + c * 5 + d = 4$ $f''(5) = 0$ $6a * 5 + 2b = 0$	

Die Funktion $f$ hat den Sattelpunkt $S(x_S/y_S)$ .	$f(x_S) = y_S$ $f'(x_S) = 0$ $f''(x_S) = 0$
Die Funktion $f$ schneidet die $x$ -Achse an der Stelle $x = x_1$ .	$f(x_1) = 0$
Die Funktion $f$ berührt die $x$ -Achse an der Stelle $x = x_1$ .	$f(x_1) = 0$ $f'(x_1) = 0$
Die Funktion $f$ berührt (knickfrei) die Funktion $g$ an der Stelle $x = x_1$ .	$f(x_1) = g(x_1)$ $f'(x_1) = g'(x_1)$



**INTEGRALRECHNUNG**


## BEWEGUNGSAUFGABEN

$$s(t) = \int v(t) dt = \iint a(t) dt$$

$$s'(t) = v(t) = \int a(t) dt$$

$$s''(t) = v'(t) = a(t)$$

$$s = v * t \quad \rightarrow \quad v = \frac{s}{t}$$

$$\bar{v} = \frac{s(t_2) - s(t_1)}{t_2 - t_1}$$

$$\bar{a} = \frac{v(t_2) - v(t_1)}{t_2 - t_1}$$

$$s = \int_{t_1}^{t_2} v(t) dt$$

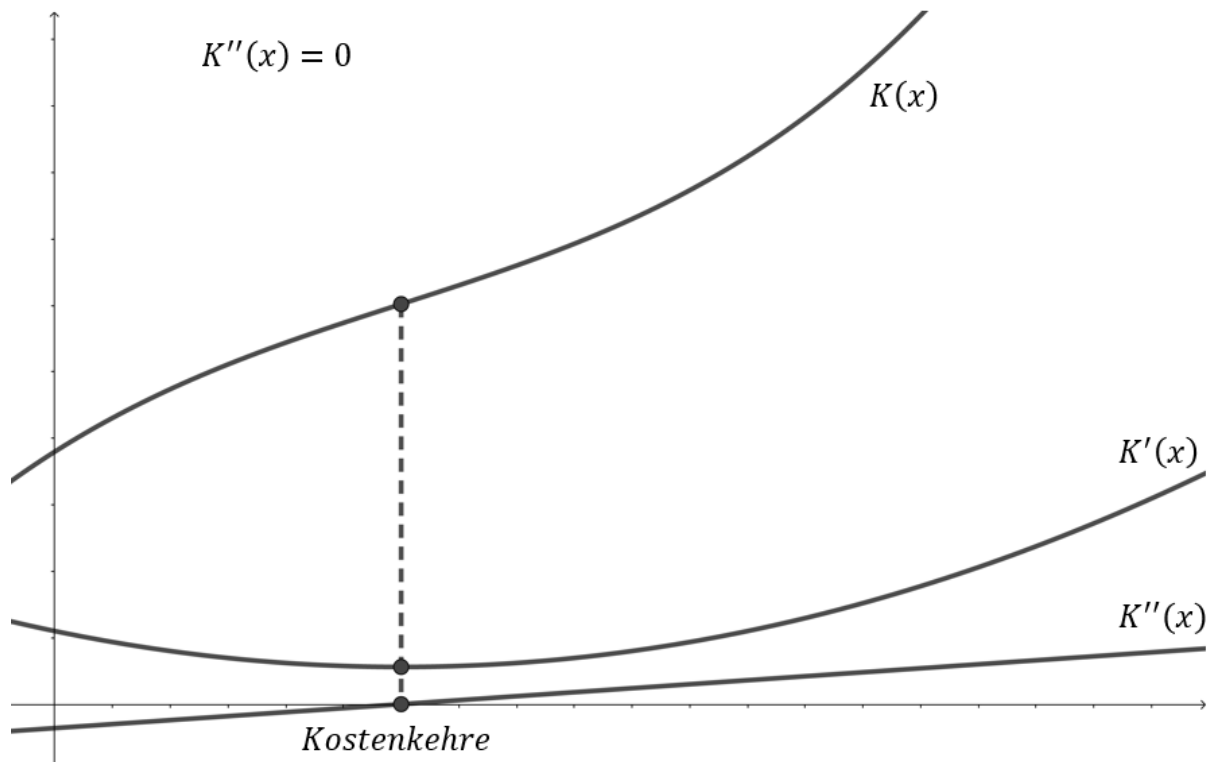
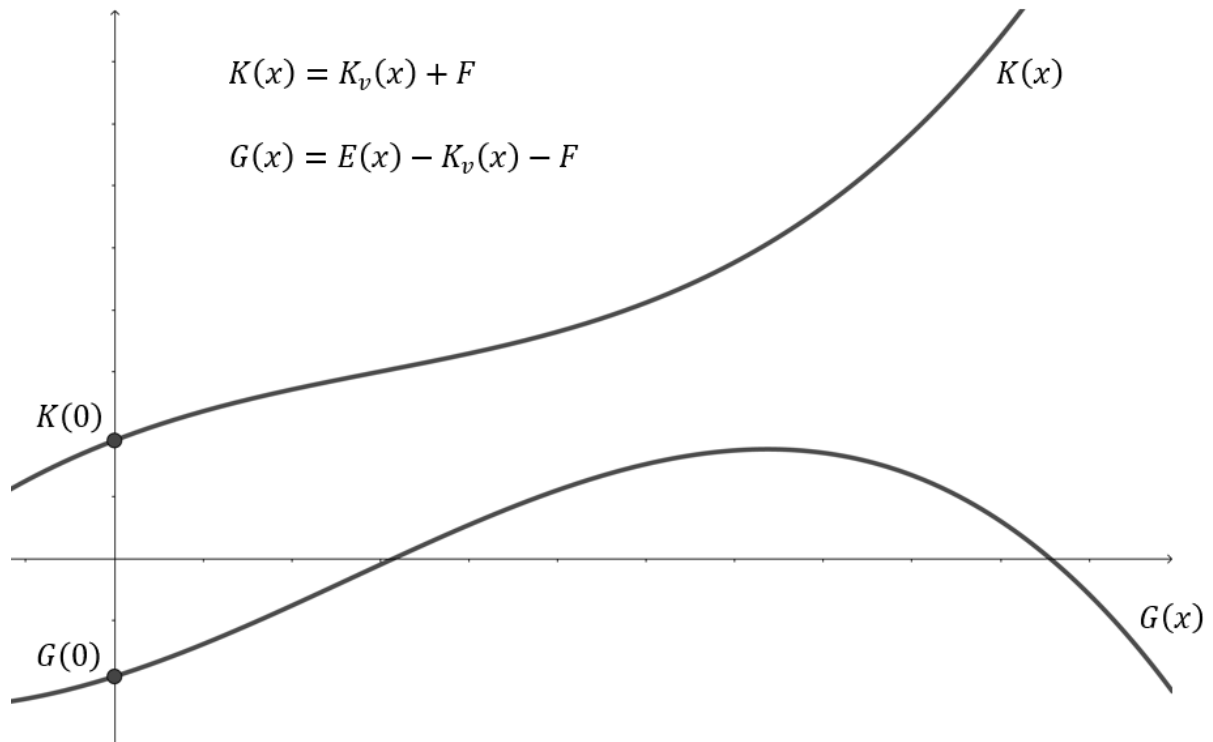
**WIRTSCHAFTSMATHEMATIK**

$K(x)$	<b>(Gesamt)Kostenfunktion</b>
$K(x) = K_v + F$ $K(x) = E(x) - G(x)$	
$\overline{K(x)}$	<b>Stückkostenfunktion / Durchschnittskostenfunktion</b>
$\overline{K(x)} = \frac{K(x)}{x}$	
$\overline{K_v(x)}$	<b>Variable Stückkostenfunktion / Durchschnittskostenfunktion</b>
$\overline{K_v(x)} = \frac{K_v(x)}{x}$	
$P(x)$	<b>Preisfunktion</b>
$P(x) = \frac{E(x)}{x}$	
$E(x)$	<b>Erlösfunktion</b>
$E(x) = P(x) * x$	
$G(x)$	<b>Gewinnfunktion</b>
$G(x) = E(x) - K(x)$	

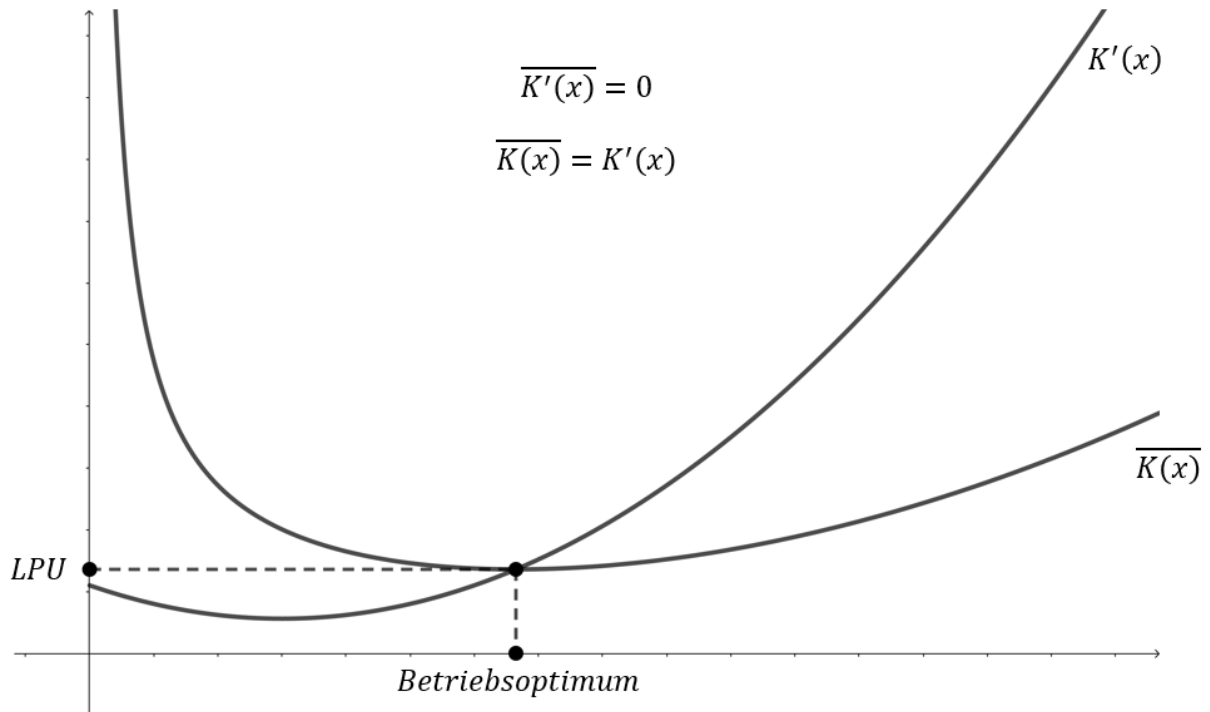
<b>Betriebsminimum</b>	Jene Stückzahl, bei der die variablen Kosten pro Stück am geringsten sind.
<b>Betriebsoptimum</b>	Jene Stückzahl, bei der die Kosten pro Stück am geringsten sind.
<b>Break-even-Point (Gewinnschwelle)</b>	Jene Stückzahl, ab der Gewinn gemacht wird bzw. jene Stückzahl bei der sich die Kosten- und Erlösfunktion schneiden.
<b>Cournot'scher Punkt</b>	Hat als $x$ -Koordinate jene Stückzahl, bei der der Gewinn maximal ist und als $y$ -Koordinate den dazugehörigen Preis.
<b>Fixkosten</b>	Sind jene Kosten, die selbst dann anfallen, wenn man 0 Stück produziert.
<b>Gewinngrenze</b>	Jene Stückzahl, bis wohin Gewinn gemacht wird bzw. jene Stückzahl, bei der sich die Kosten- und Erlösfunktion ein zweites Mal schneiden.
<b>Höchstpreis</b>	Jener Preis, um den kein einziges Stück verkauft werden kann.
<b>Kostenkehre</b>	Jener Punkt, an dem der Verlauf der Kostenfunktion vom Degressiven ins Progressive übergeht. Ist weiters jener Punkt mit den <u>geringst</u> möglichen Grenzkosten.
<b>Kurzfristige Preisuntergrenze</b>	<u>Geringst</u> möglichen variablen Kosten pro Stück
<b>Langfristige Preisuntergrenze</b>	Geringst möglichen Kosten pro Stück
<b>Sättigungsmenge</b>	Jene Stückzahl, bei der der Markt gesättigt ist und das Produkt verschenkt wird

	<u>Nullstellen</u>	<u>Hoch- und Tiefpunkte</u>		<u>Wendestellen</u>
	$x$	$x$	$y$	$x$
$K(x)$	----	----	----	Kostenkehre
$\overline{K(x)}$	----	Betriebsoptimum	Langfristige Preisuntergrenze	----
$\overline{K_v(x)}$	----	<u>Betriebsminimum</u>	Kurzfristige Preisuntergrenze	----
$P(x)$	Sättigungsmenge	----	----	----
$E(x)$	Sättigungsmenge	Erlös maximierende Menge	Maximaler Erlös	----
$G(x)$	Gewinnschwelle (BEP) Gewinngrenze	Gewinn maximierende Menge	Maximaler Gewinn	----

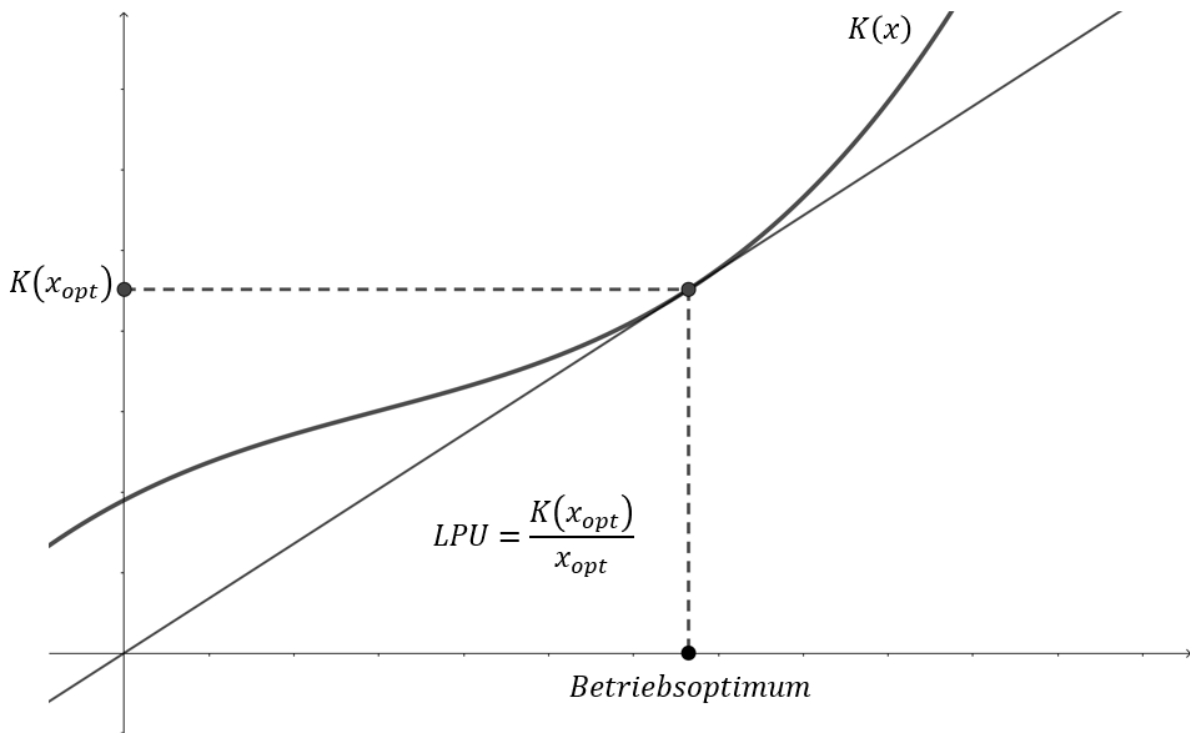
## FIXKOSTEN



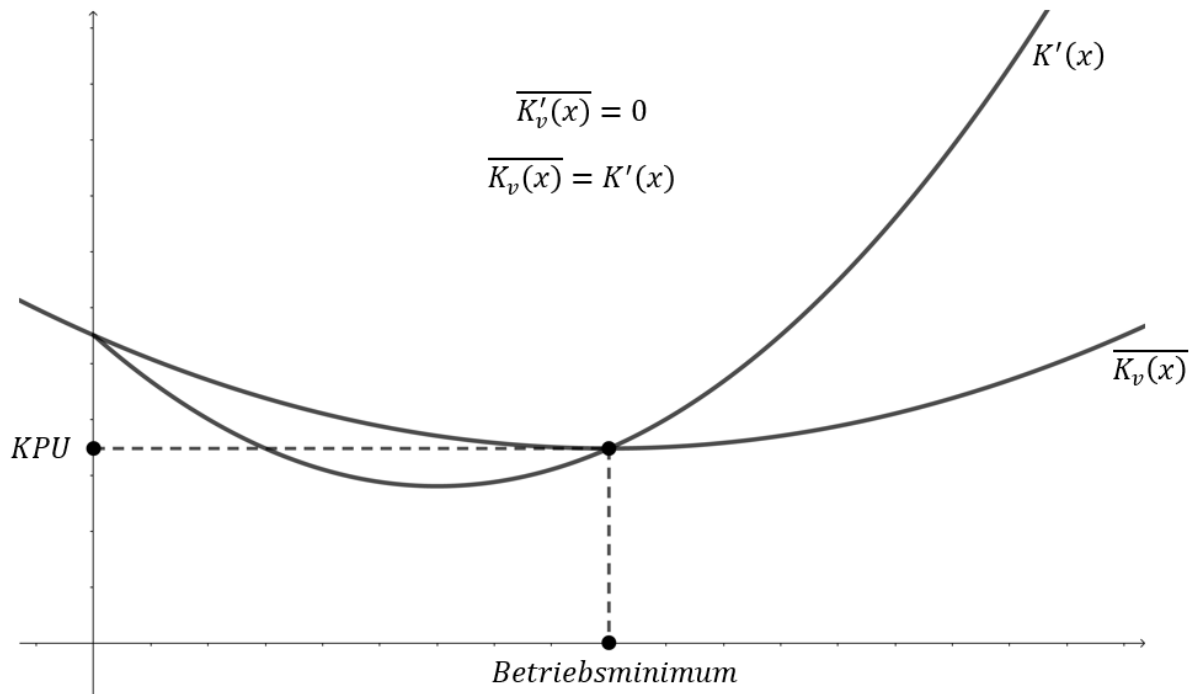
### BETRIEBSOPTIMUM & LPU



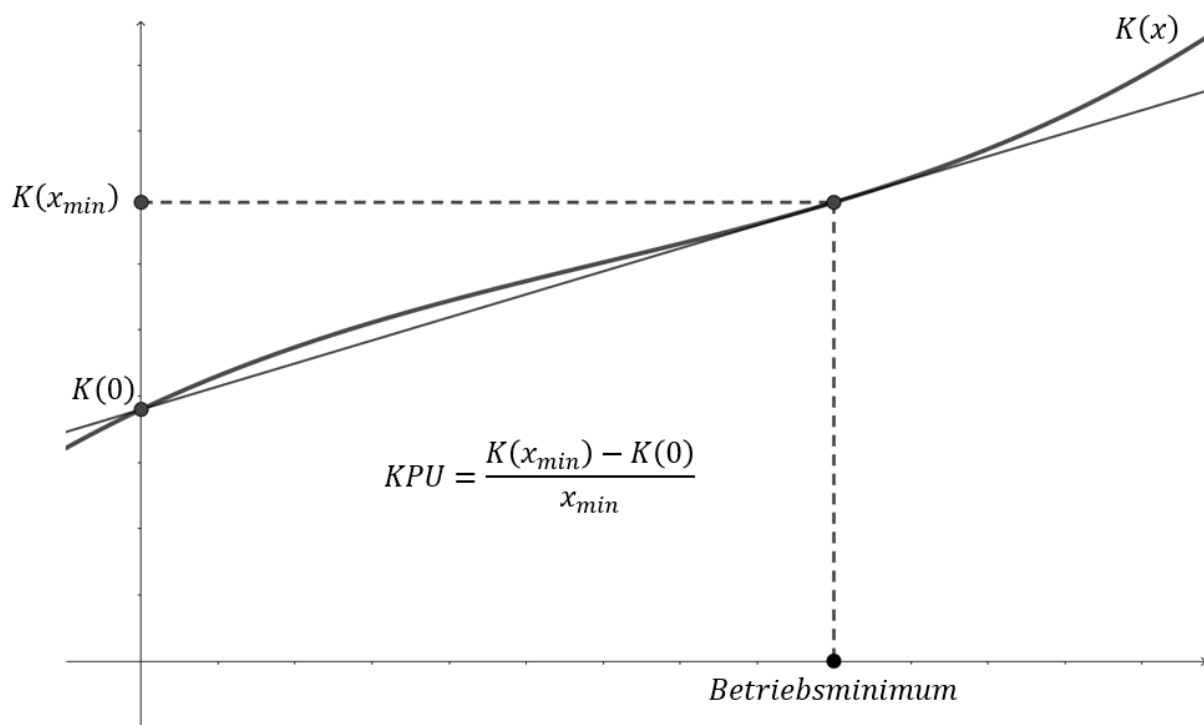
### BETRIEBSOPTIMUM & LPU



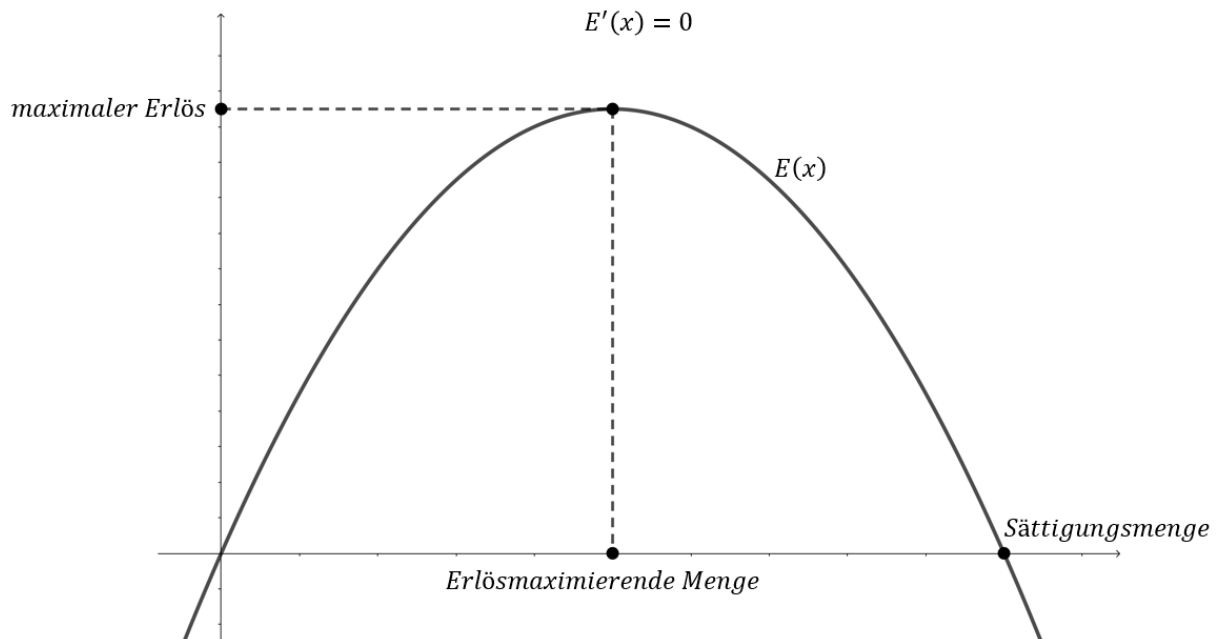
### BETRIEBSMINIMUM & KPU



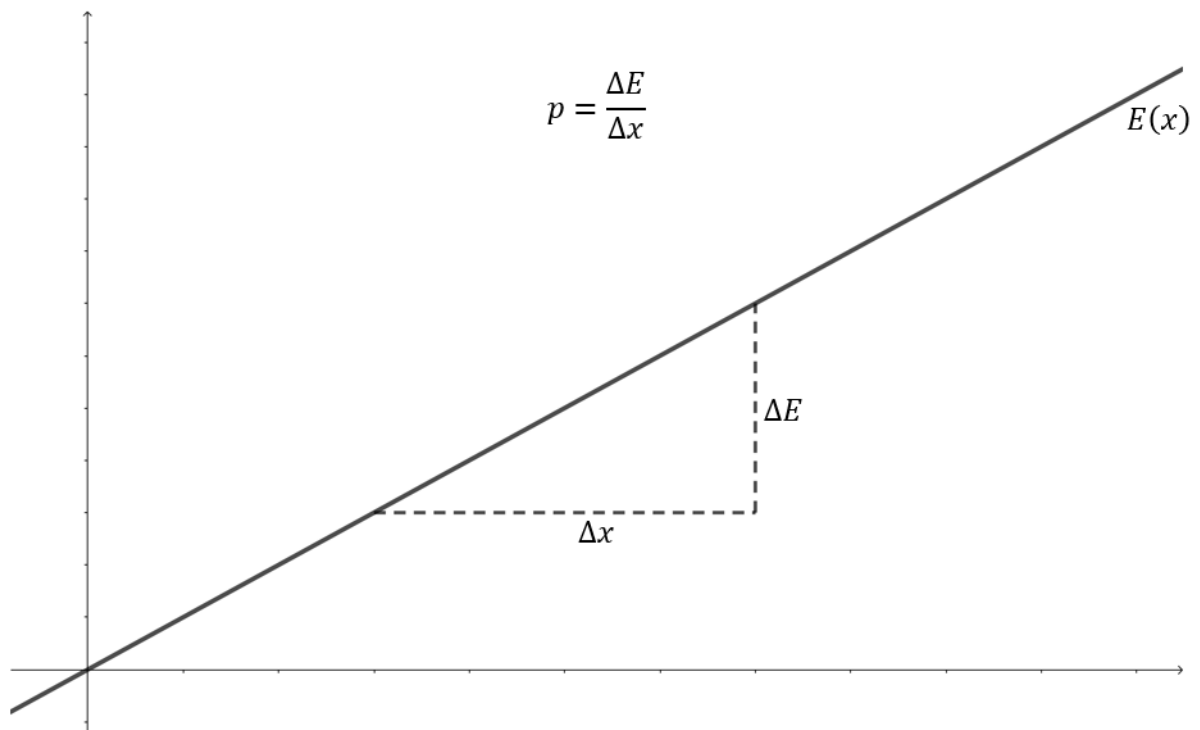
### BETRIEBSMINIMUM & KPU



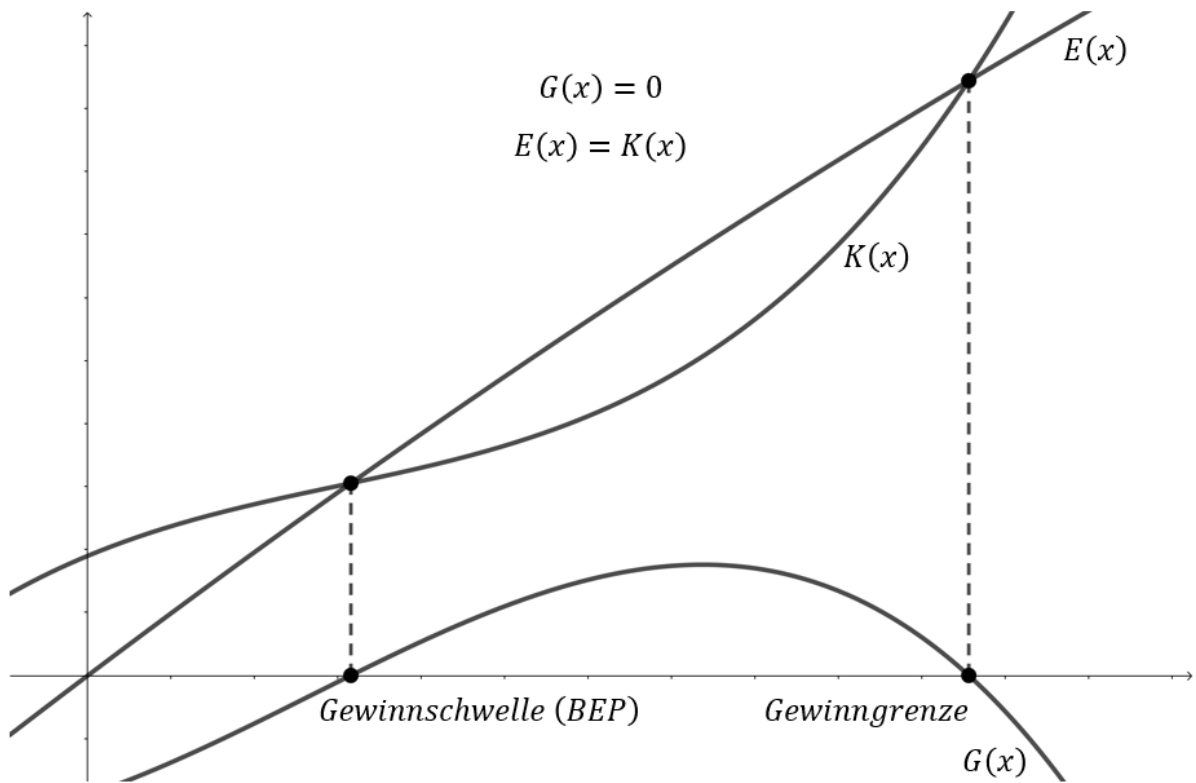
### MAXIMALER ERLÖS



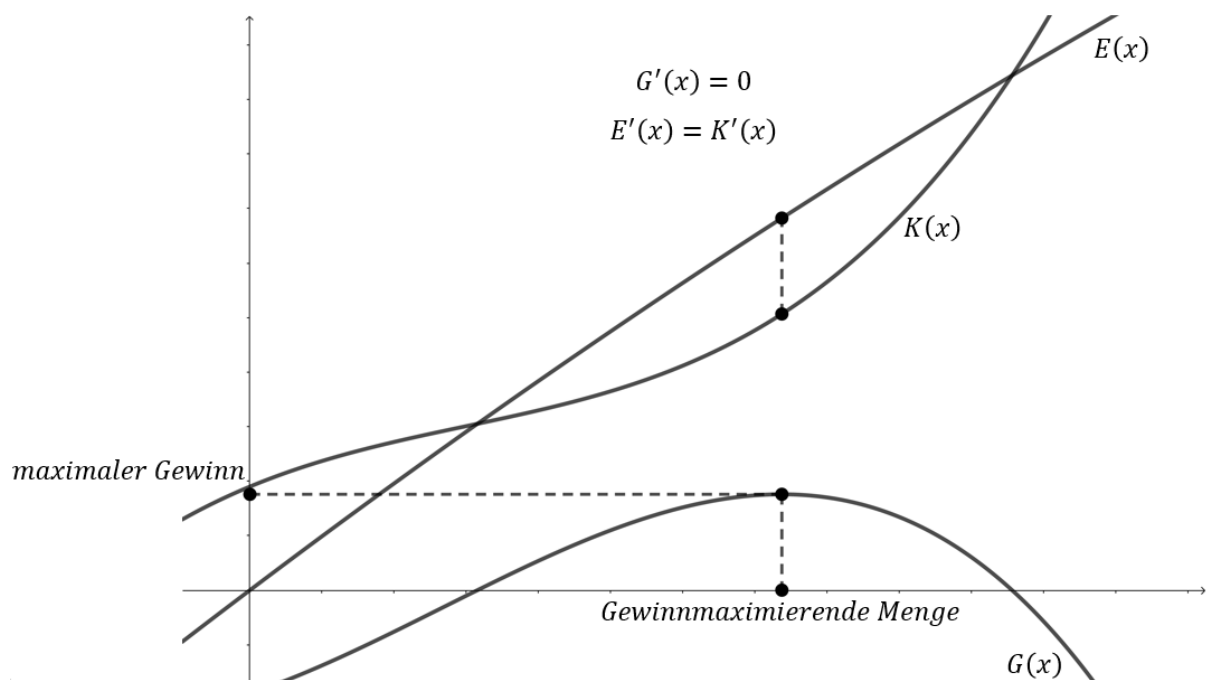
### ERLÖS VS. PREIS



### GEWINNGRENZEN

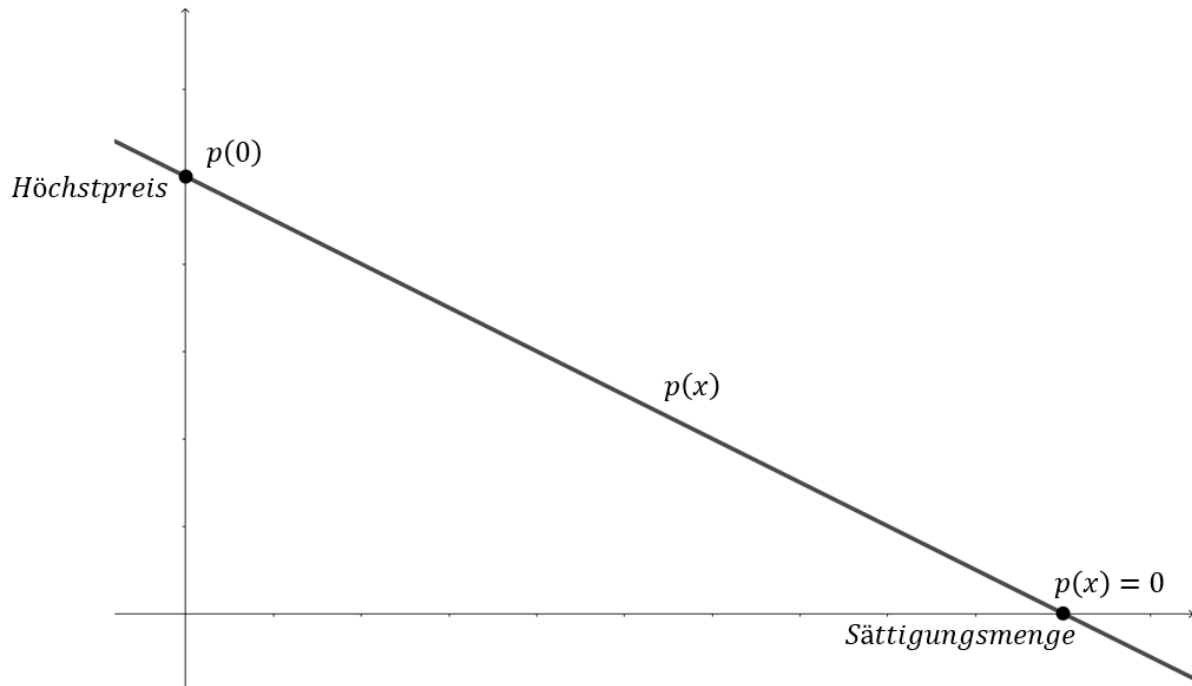


### MAXIMALER GEWINN

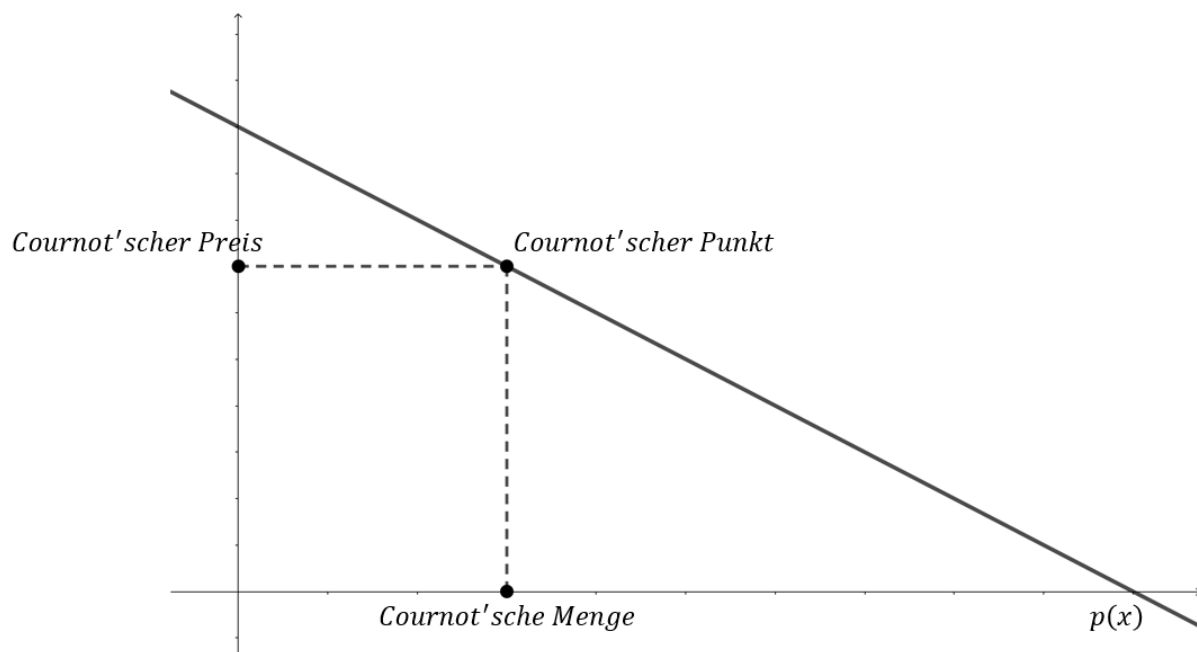




## HÖCHSTPREIS & SÄTTIGUNGSMENGE



## COURNOT'SCHER PUNKT



## STATISTIK

3 3 3 3 9 9 10 10 12 12 12 12 12 16 18 20 25

3 6 6 6 6 6 6 11 11 11 11 11 14 25 25 25

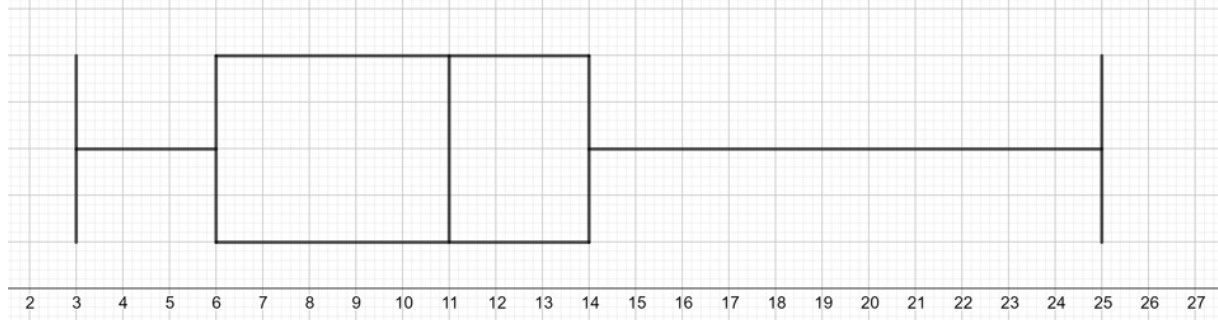
MinX=3

Q1=6

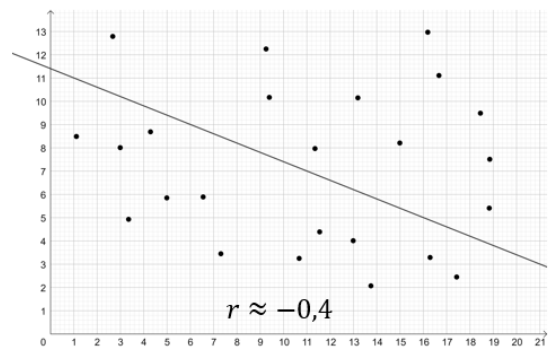
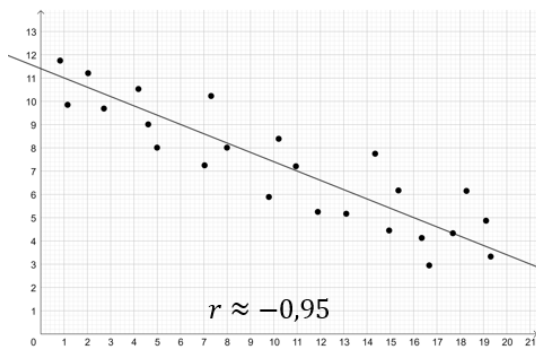
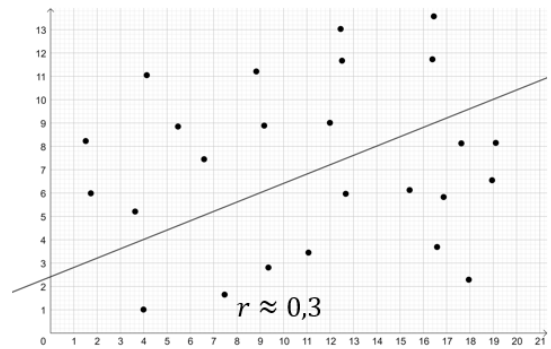
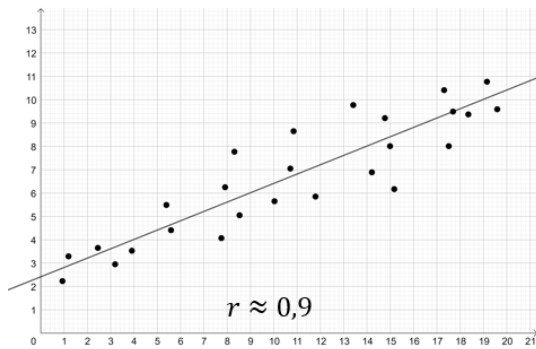
Median=11

Q3=14

MaxX=25



## REGRESSIONSANALYSE



**WAHRSCHEINLICHKEITSRECHNUNG**
**AUGENSUMME ZWEIER SECHSSEITIGER WÜRFEL**

	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>
<b>1</b>	2	3	4	5	6	7
<b>2</b>	3	4	5	6	7	8
<b>3</b>	4	5	6	7	8	9
<b>4</b>	5	6	7	8	9	10
<b>5</b>	6	7	8	9	10	11
<b>6</b>	7	8	9	10	11	12

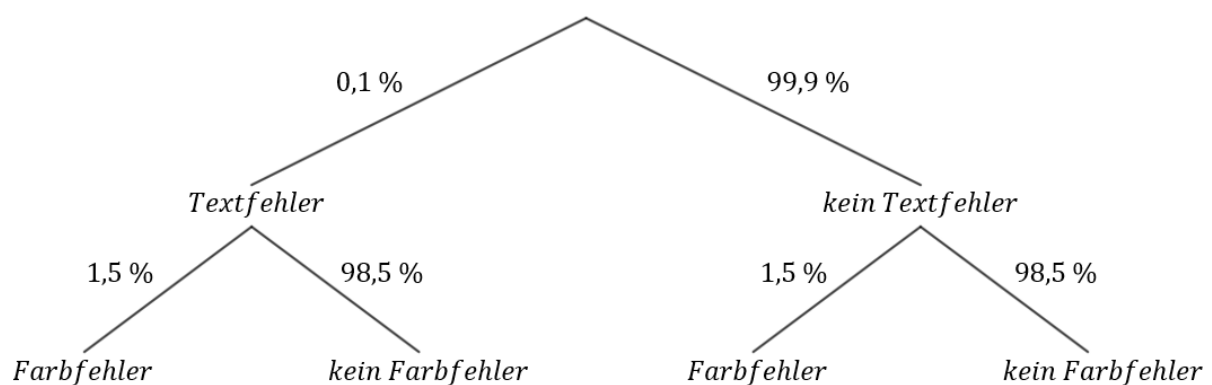
(6; 3), (5; 4), (4; 5), (3; 6)

$$P(9) = \frac{4}{36}$$

Bei der Produktion von bestimmten Spielkarten treten erfahrungsgemäß 2 verschiedene Fehlerarten unabhängig voneinander auf.

$$P(\text{„Textfehler“}) = 0,1 \%$$

$$P(\text{„Farbfehler“}) = 1,5 \%$$



$$P(X < 5) = 1 - P(X \geq 5)$$



$$P(X \leq 3) = 1 - P(X \geq 4)$$



$$P(X \geq 7) = 1 - P(X \leq 6)$$



$$P(X > 4) = 1 - P(X \leq 4)$$



## BINOMIALVERTEILUNG

$$P(X = k) = \binom{n}{k} * p^k * (1 - p)^{n-k}$$

$$P(X \leq k) = \sum_{i=0}^k \binom{n}{i} * p^i * (1 - p)^{n-i}$$

$$P(X \geq k) = \sum_{i=k}^n \binom{n}{i} * p^i * (1 - p)^{n-i}$$

$$P(X \geq 1) = 1 - (1 - p)^n$$

$$\mu = n * p$$

$$\sigma = \sqrt{n * p * (1 - p)}$$

6 % der BHS Schüler schrieben im Mai 2018 ein Sehr Gut. In einer Klasse treten dieses Jahr 25 Schüler an.

$$\begin{aligned} & \binom{25}{7} * 0,06^7 * 0,94^{18} \\ & 25 * 0,06 * 0,94^{24} \\ & 0,94^{25} + \binom{25}{1} * 0,06 * 0,94^{24} + \binom{25}{2} * 0,06^2 * 0,94^{23} \\ & 1 - 0,06^{25} \\ & 1 - 0,94^{25} \\ & 1 - \left( \binom{25}{24} * 0,06^{24} * 0,94 + 0,06^{25} \right) \\ & \sum_{i=0}^6 \binom{25}{i} * 0,06^i * 0,94^{25-i} \\ & \sum_{i=10}^{25} \binom{25}{i} * 0,06^{25-i} * 0,94^i \end{aligned}$$

## NORMALVERTEILUNG

